

Jugger

Spielfeld

Regeln

10 Spieler¹
2 Tore
1 Ball

¹ pro Team
und

4 Angreifer
1 Läufer



Langpompfe



Stab



O-Tip



Schild und
Kurzpompfe



Ball
(Jugg)

Nur der Läufer kann punkten, indem er den Spielball im Tor des gegnerischen Teams platziert.

Wird ein Spieler von einer Pompfe getroffen erhält er eine Zeitstrafe, während der er sich hinknien muss².

² Normalerweise 5 Trommelschläge lang.
(Bei Treffern durch die Kette 8 Trommelschläge lang.)



Nützliche Links:

Präsentation: <http://1drv.ms/1OG9KuJ>

Berliner Forum: <http://jugger-berlin.de/>

Regelwerk: <http://www.jugger.org/downloads>

Kontakt:

Simon Schäfer, schaeferd@gmail.com

Linus Smid, linus@jugger-berlin.de

Jugger-Berlin.de

